



# Turniermerkblatt - Indoor

---

## 1 Packliste

### Schiess-Material:

- Bogen: Mittelstück, Wurfarme, Sehne,
- Bogen-Addons: Visier, Stabilisation (Seitenstabis, Monorod, Spinne, Dämpfer, Gewichte)
- Pfeile mit Zubehör: Köcher, mindestens 5-6 gut gewartete und identische Pfeile (mit Initialen oder Namen **auf dem Schaft** beschriftet!), Pfeilzieher  
Wichtig: Die Pfeile dürfen zusätzlich mit einer Ziffer, Buchstaben etc. individuell gekennzeichnet werden.
- Schutz und Zubehör: Tab, Fingerschlaufe, Brustschutz, Bogenständer
- Support: Lizenz, Trainingsjournal, Erstelltes Planpapier für das Turnier

### Kleider:

- Vereins-Shirt BVB oder im Ausnahmefall weisses T-Shirt mit de facto keiner Beschriftung.
- Weisse oder schwarze **Sport**-Hosen. Jeans und ähnliches wird nicht akzeptiert und können zu Verwarnung und Ausschlüssen führen.
- Hallenturnschuhe mit nicht färbender Sohle, da die meisten Indoorturnieren in Turnhallen stattfinden
- Startgeld (Meistens 30-35 CHF), genügend Geld für An- und Rückreise, Verpflegung etc.
- Stift zum Markieren der Einschläge der Pfeile auf der Scheibe (siehe unten)

### Verpflegung:

- Getränke und kleine Snacks für zwischendurch (kann auch vor Ort am Turnier gekauft werden).
- Empfehlung: Nichts grosses zum Essen, sondern immer etwas snacken.
- Generell: Sich füllen ist am Turnier sehr negativ! Kein Völlegefühl entstehen lassen.

### Diverses:

- Evtl. Buch, Musik etc. für unterwegs

## **2 Genereller Turnierablauf**

### **Vor dem Schiessen**

- Ankunft am Turnierort.
- Gegen Vorweisen der Lizenz und Startgeld seine Einschreibung bestätigen und eine Scheibennummer beziehen.
- Sobald die Halle freigegeben wurde: Betreten der Halle und Aufbau des Materials.
  - o Aufbau des Bogens am besten bei der zugewiesenen Scheibennummer
  - o Die Scheibennummer am Köcher oder an der Hose am von der Scheibe abgewandten Oberschenkel befestigen.
- Materialkontrolle durch Schiedsrichter. Sie schauen auf:
  - o Alle genutzten Pfeile identisch und beschriftet?
  - o Bogen gemäss aktuellem Reglement SwissArchery und WorldArchery? (Ist normalerweise der Fall, falls nicht irgendwelche Modifikationen gemacht)
  - o Lizenz gültig? Mitbringen!
  - o Fingerschutz Regelgemäss? Mitbringen!

### **Aufwärmen**

- 5-10 min vor dem Einschiessen beginnen
- Mobilisieren, Aufwärmen, (Dehnen)

### **Probepfeile**

- Normalerweise 3 Passen
- Bereits auf eure zugeteilten Scheiben
- In der AB/CD-Ablösung wie auch danach im Turnier
- Wichtig: Es können mehr als 3 Pfeile pro Passe geschossen werden, sofern die Zeit von 2 min eingehalten wird.
- Ideale Gelegenheit für technisches Warmup mit jeweils 3 Pfeilen pro Punkt und 6 schnellen Pfeilen (20sec) pro Passe.

### **Allfällige kurze Pause**

Um allenfalls Scheiben zu wechseln kann der Veranstalter eine kurze Pause von maximal 20 Minuten geben. Muss er aber nicht. Oft wird direkt fliegend das Turnier begonnen.

### **Turnier (Qualifikation), erste Hälfte**

- 30 Pfeile in 10 Passen zu jeweils 3 Pfeilen in jeweils 2 Minuten in AB/CD-Abfolge oder ABC (Alle miteinander)

### **Kurze Pause**

- Ca 20 min Pause.

### **Turnier (Qualifikation), zweite Hälfte**

- 30 Pfeile in 10 Passen zu jeweils 3 Pfeilen

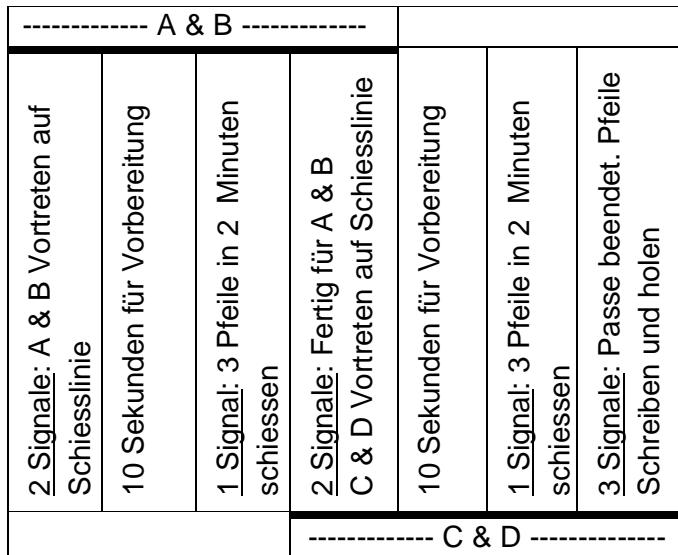
### **Pause**

- Je nach Turnier 10-30 Minuten

### **Medaillenvergabe**

- Meistens in der Schiesshalle ca 40min nach Ende Schiessen

### 3 Ablauf einer einzelnen Passe:



Die Passen werden immer alternierend von den Ablösungen geschossen:

Passe 1	Passe 2	Passe 3	...
AB → CD → Pfeile holen	CD → AB → Pfeile holen	AB → CD → ...	...

### 4 Stolpersteine und Wissenswertes

- Ein Pfeil gilt als NICHT geschossen wenn nicht der GANZE Pfeil über die 3m-Linie befördert wurde.
- Falls euch ein Pfeil runterfällt (Innerhalb der 3m): Liegen lassen und einen Reservepfeil nehmen. Nehmt also genügend Reservepfeile mit auf die Schiesslinie, aber immer nur 3 Schiessen!  
Wenn die Passe mit beiden Ablösungen fertig ist, runtergefallener Pfeil mitnehmen auf dem Weg zur Scheibe.
- Kein hohes Ziehen! Der Pfeil muss immer in eine sichere Richtung und Höhe zeigen und muss in einem sicheren Bereich landen wenn er irgendwann im Schiessablauf losgelassen wird.
- Wenn ihr einen Materialdefekt habt: Sucht euch visuell einen Schiedsrichter und winkt ihn zu euch. Er wird euch erlauben, von der Schiesslinie wegzutreten für Reparatur/Ersatz. Ihr bekommt Zeit für Reparatur/Ersatz und Nachschiessen.
- Auf der Schiesslinie herrscht RUHE. Als Schütze darf ihr auf der Schiesslinie generell NICHT sprechen und die anderen Schützen nicht stören.
- Beachtet, dass ihr und all euer Material innerhalb der euch zugeteilten Zone auf der Schiesslinie bleibt. Stabis und Pfeile im Köcher sind davon besonders betroffen: Kein Fuchteln mit dem Stabi in den Bereich der Nachbarschützen wenn ihr den Pfeil auflegt oder aufzieht.
- Pfeile auf der Scheibe werden NICHT BERÜHRT solange nicht ALLE Schützen auf der Scheibe ALLE ihre Pfeile aufgeschrieben bekommen haben! Selbiges gilt auch für die Scheibe und das Scheibenbild.
- Wenn ihr nicht sicher seid wie man die Standblätter ausfüllt, überlasst es den anderen und schaut ihnen zu, wie es gemacht wird.
- Berührt ein Pfeilschaft die schwarze Linie, so gilt der angerissene, höhere Wert. Es gilt der Schaft und NICHT das Loch.
- Ihr müsst eure eigenen Pfeile ansagen, beginnend mit der Höchsten Punktzahl und Endend mit der Niedrigsten (zB <10, 9, 7>)
- Kann man sich auf der Scheibe nicht auf den Wert eines Pfeiles einigen, dann ruft einen Schiedsrichter durch Zurücktreten und Handaufheben. Bitte versucht aber, euch auf der Scheibe zu einigen wenn irgend möglich.
- Markiert eure Einschlaglöcher auf der Scheibe bevor ihr die Pfeile rauszieht.
- Am Schluss unterschreibt ihr das Standblatt. Rechnet nach!
- Falls ihr unsicher seid bei etwasem, fragt einen Schützen oder einen Schiedsrichter. Man hilft sich gerne.